



Serious game

Fiche outil/serious game/V7/20-01-26

Son but & son organisation

► BUT

- Evaluer
- Comparer
- Concevoir un concept d'emploi, un plan, une procédure, une organisation, un système ou système d'information et d'une manière plus globale une capacité.

► MOYENS

- **Application numérisée** dédiée au serious game [WOF : Win the Operational War] pour représenter les acteurs dans leur environnement (cartes, interfaces diverses...)
- **Simulateur** [VR FORCES et SWORD] pour restituer automatiquement des comportements et des performances modélisées.
- **Application MaïeutiQ**, permettant de soumettre à un groupe allant jusqu'à **40 personnes** un jeu de questions préparées et ciblées visant à capter le savoir, la vision, la créativité et l'appréciation.

► PHASAGE

Un « *serious game* » comprend trois phases distinctes que sont :

- la **préparation** pouvant durer plusieurs semaines,
- la **conduite** du jeu et la gestion du groupe sont assurées par l'animateur avec une direction d'exercice et d'animation.
- la **restitution** des résultats.

► ADAPTABILITE

- Plus l'objet est modélisé, plus le champ de la réflexion est orienté précisément.
- Moins l'objet de l'étude est modélisé, plus le champ des réflexions est ouvert.

Pour une simulation, RGA SYSTEMES peut fournir les opérateurs spécialistes.



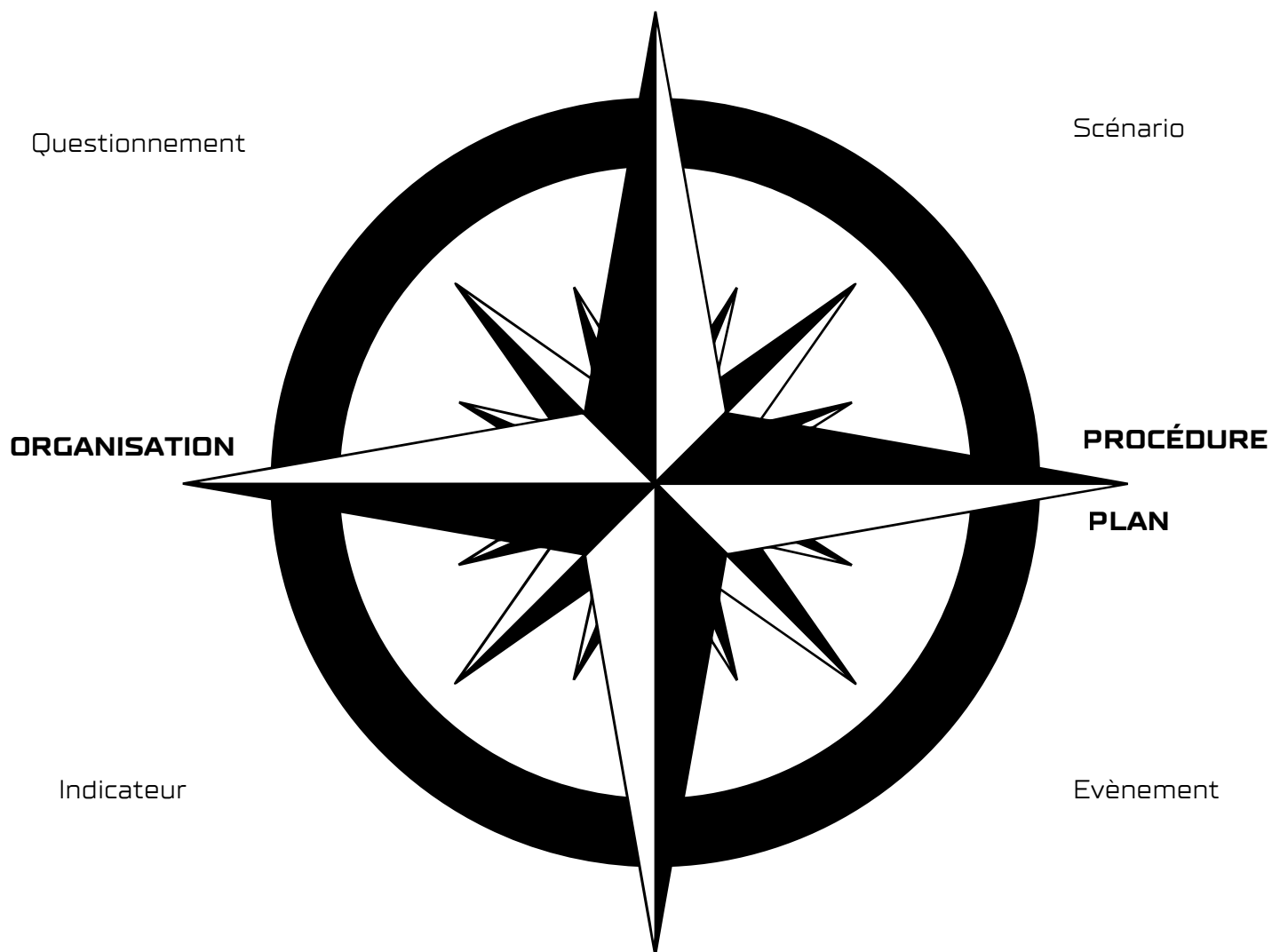


Serious game

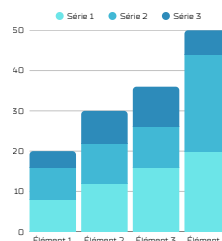
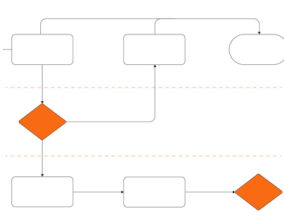
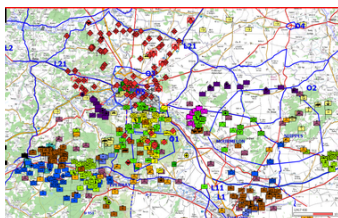
Fiche outil/serious game/V7/20-01-26

Son champ d'action

GESTION DE CRISE



CONCEPT D'EMPLOI





Serious game

Fiche outil/serious game/V5 ENG/20-01-26

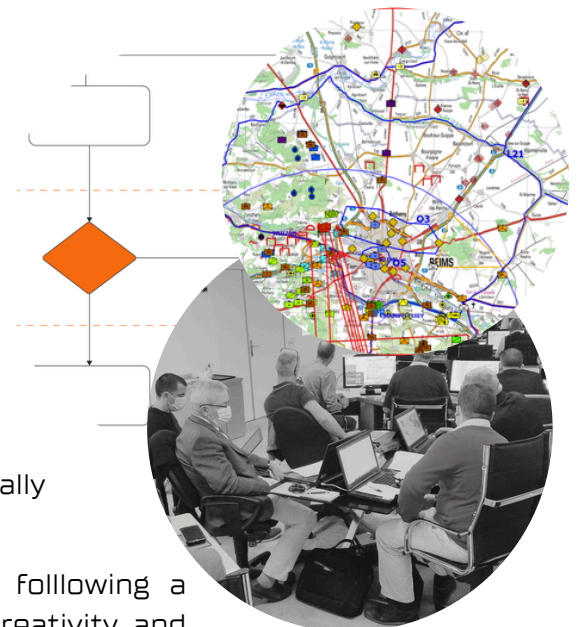
Goal & organisation

▶ GOAL

- Evaluate
- Compare
- Conceive a mode of action, a plan, a procedure, an organisation, a system, an information system or a capacity.

▶ MEANS

- **Digital app** for serious game (WOF : Win the Operational War) to represent various actors in their environment (cards, numerous interfaces...)
- **Simulator** (VR FORCES and SWORD) to automatically reconstitute modelised behavior and performances.
- **MaïeutiQ app**, for a group up to **40 persons** following a questionnaire to capture a knowledge, a vision, creativity and appreciation.



▶ PHASAGE

A « serious game » is composed of three different parts :

- The **preparation**, that could last a few weeks,
- The **game's execution** and **group management** are handled by the facilitator with an exercise and facilitation direction.
- The **report delivery**.

▶ ADAPTABILITY

- The more the object is modelised, the more the reflexion is precisely directed.
- The less the object studied is modelised, the more the reflexion is widen.

For a simulation, RGA SYSTEMES is able to supply specialised operators.



Serious game

Fiche outil/serious game/V5 ENG/20-01-26

Sphere of activity

CRISIS MANAGMENT

